

# PIRATAS!

## ERRATA

### OPS, FALHA NOSSA...

Trabalhamos para que esse dia não chegasse, mas ele chegou: o dia da primeira errata de um jogo da Geeks N' Orcs. Pedimos desculpas pelo inconveniente.

Infelizmente, acabamos nos esquecendo de regras que vêm desde a 1ª Edição do Piratas! e são primordiais. Incluam-nas em seus jogos e deixem este adendo junto do manual para não restar nenhuma dúvida.

### LIMITE DE CARTAS

Ao final de seu turno, caso o jogador tenha mais de 7 cartas em sua mão, ele deve descartar cartas a sua escolha até que tenha apenas 7 cartas em sua mão.

Ao terminar seu turno, o Jogador A possui 8 cartas em sua mão. Ele deve descartar cartas até que fique com um total de 7, Jogador A decide descartar uma carta de "Homem ao Mar". Depois que o fizer, o jogo prossegue e é a vez do jogador imediatamente a esquerda do Jogador A.

### DUELO

#### AO FINAL DE UM DUELO

Todas as cartas  usadas no duelo são descartadas e o jogador derrotado descarta todas as suas cartas , exceto "Pirata Fantasma".

### ACABOU O BARALHO?

Reembaralhe as cartas do descarte e continue a jogar normalmente.