

# NUMERAÇÃO DOS NAIPES



1-13

R

0 e 6-14



+4, +5, +6, +7

e 8-16



5-18



1, 2 e 3 

Se for jogada em uma vaza com , ,  ou , vence a vaza, independentemente das outras cartas jogadas na vaza.



0 (3x) R

Ao final da vaza em que foi jogada, o jogador que a jogou pega uma carta qualquer daquela vaza para sua mão.



+4, +5, +6, +7 

Escolha uma outra carta presente na vaza e some este valor a ela. Se a carta escolhida vencer a vaza, pegue também uma pontuação de Parceiro.



**CHARADA ?**

Se vencer a vaza, vire todas as cartas de pontuação de um jogador para o lado Parceiro.



**PINGUM **

Se vencer a vaza, escolha quem puxa a próxima vaza.



**SR. FRIO **

Se vencer a vaza, além da pontuação normal, pegue também uma pontuação de Parceiro.



**CORINGA **

Se vencer a vaza, pegue a pontuação normalmente, OU roube uma carta de pontuação de outro jogador.