



# 1000?



Um jogo de escalada e blefe!

## COMPONENTES

- 56 Cartas
- 1 Folheto de Regras

## INTRODUÇÃO

1000? é um jogo de escalada e descarte. Isso significa que os jogadores estão tentando se livrar de todas suas cartas e só podem jogar uma carta de sua mão se tal carta derrotar a carta da mesa.

Em 1000? também é possível blefar ao jogar uma carta virada para baixo.

## PREPARAÇÃO

Embaralhe todas as cartas e distribua 7 para cada jogador. As cartas restantes permanecem viradas para baixo, ao alcance de todos os jogadores, no centro da mesa.

## JOGANDO

O jogador a esquerda de quem deu as cartas começa o jogo jogando uma carta de sua mão para a mesa. O próximo jogador segue o jogo jogando uma carta ou passando.

Para jogar uma carta, o jogador escolhe uma das próximas 4 maneiras de jogar:

### 1. Jogando um 1000:

As cartas 1000 sempre podem ser jogadas em cima de qualquer carta do jogo, incluindo outro 1000.

### 2. Jogando uma carta qualquer sobre uma carta 1000:

Qualquer carta do jogo pode ser jogada sobre um 1000.

### 3. Jogando uma carta:

As cartas do jogo sem ser 1000 podem ser jogadas sobre outra carta desde que:

- a. Seja um número maior que o que está na mesa
- b. Tenha ao menos um dos algarismos da carta sobre a mesa.

Exemplo: É a vez de Fipa e uma carta 06 está na mesa. Portanto, Fipa pode jogar qualquer carta maior que 06, que contenha um 0 e/ou um 6.



Carta da mesa

Mão de Fipa



#### 4. Jogando uma carta virada para baixo:



Esta carta virada para baixo pode ou não ser maior que a carta anterior, assim como pode ou não compartilhar um algarismo com ela. Esta carta pode, inclusive, ser um 1000.

Se uma carta for jogada virada para baixo, o jogador que a jogou (Jogador A) está afirmando que é uma carta que pode vencer a anterior, ou seja, é maior possui ao menos um algarismo igual ao da anterior.

Quando isso acontece, o jogador seguinte (Jogador B) - e apenas ele - deve escolher acreditar no Jogador A ou desafiá-lo.

Caso escolha acreditar, a carta virada para baixo passa a ser considerada uma carta 1000. Sendo assim, qualquer carta pode ser jogada sobre ela.

Caso decida desafiar a carta jogada pelo Jogador A, a carta é revelada e quem estiver errado compra 3 cartas do baralho central para sua mão.

Depois disso, as cartas da mesa são descartadas e o jogador que comprou as 3 cartas começa jogando uma delas para a mesa.

#### Passando a vez

Quando um jogador passa, ele compra uma carta do baralho central e é a vez do próximo jogador. Caso todos os outros jogadores passem e a carta no centro da mesa for a mesma que o jogador da vez (Jogador C) jogou na sua vez anterior, então as cartas do centro da mesa são descartadas e o Jogador C começa uma nova escalada jogando uma carta qualquer de sua mão para a mesa.

#### FIM DE JOGO

Assim que um jogador se livrar de todas suas cartas, a partida acaba e aquele jogador é considerado o vencedor da partida.